**Liste de jeux proposée par les maîtres E et G du RASED du Havre Est**

|  |  |
| --- | --- |
| Compétences travaillées | Jeux |
| Calcul et sens des opérations | -Atelier boîte à compter *Nathan*  -situations problèmes CE1*Celda*  -Situations problèmes GS*.Celda*  -Professor Tempus*Gigamic* (ordre croissant décroissant / calcul)  - 6 qui prend*Gigamic* (comparaison/ ordre croissant/ calcul) |
| Connaissance du nombre | -matériel base de 10  -Batawaf (jeu de cartes) *Djeco* (comparaison)  -yam’s(5 dés) (comparaison / calcul)  -Pikomino (calcul/reconnaissance des constellations)  -l’arrêt de bus (addition/soustraction)  -Comptons les poissons*Haba* (dénombrer jusqu’à 10)  -ton compte est bon cowboy (numération/ comparaison) |
| Topologie | -atelier topologie 1/ 2 / Nathan |
|  |  |
| Logique | -ArchelinoH*uch*  -Rapid croco*Cocktail games*  -Panicozoo*Cocktail games*  -Rush Hour Jr*Think fun*  -Camelot Logix ou junior*Smart games*  -Bahuts Malins*Smart games* |
| Attention, concentration | -Le lynx*Educa*  -les sardines*Djéco*  -Dobble*Asmodee*  *-*Bazar BizarreGigamic  -Set  -Mémory  -Loto sonore de ploum*Nathan (attention auditive)*  *-*Panic lab*Gigamic (mémoire et flexibilité cognitive)* |
|  |  |
| Phonologie | -Atelier des phonèmes et syllabes *Nathan*  -Phono catégo*Hatier* |
| Lecture Encodage | -la course aux mots (voie directe) |
| Langage / production d’écrits | -Imagidés*Gigamic (*créer des histoires)  -Kaléidos*Cocktail games (connaissance des lettres/ observation/conscience phono/vocabulaire)*  -Oudordodo*Djeco*  *-*Varimages*Schubi*  -Livres-jeux : « famille oukilé ?; où est Charlie ? »  -vocabulon des petitsMegableu  -les albums sans texte ex : Qui a retrouvé Teddy ?  -le petit bac (vocabulaire/ reflexion/ rapidité)  -Wonderword (mémoire orthographique)  -Folimot (mémoire orthographique)  -Times up (vocabulaire, prise de risque, inférences, lecture) |