**Liste de jeux proposée par les maîtres E et G du RASED du Havre Est**

|  |  |
| --- | --- |
| Compétences travaillées | Jeux |
| Calcul et sens des opérations | -Atelier boîte à compter *Nathan*-situations problèmes CE1*Celda*-Situations problèmes GS*.Celda*-Professor Tempus*Gigamic* (ordre croissant décroissant / calcul)- 6 qui prend*Gigamic* (comparaison/ ordre croissant/ calcul) |
| Connaissance du nombre | -matériel base de 10-Batawaf (jeu de cartes) *Djeco* (comparaison)-yam’s(5 dés) (comparaison / calcul)-Pikomino (calcul/reconnaissance des constellations)-l’arrêt de bus (addition/soustraction)-Comptons les poissons*Haba* (dénombrer jusqu’à 10)-ton compte est bon cowboy (numération/ comparaison) |
| Topologie | -atelier topologie 1/ 2 / Nathan |
|  |  |
| Logique | -ArchelinoH*uch*-Rapid croco*Cocktail games*-Panicozoo*Cocktail games*-Rush Hour Jr*Think fun*-Camelot Logix ou junior*Smart games*-Bahuts Malins*Smart games* |
| Attention, concentration | -Le lynx*Educa*-les sardines*Djéco*-Dobble*Asmodee**-*Bazar BizarreGigamic-Set-Mémory-Loto sonore de ploum*Nathan (attention auditive)**-*Panic lab*Gigamic (mémoire et flexibilité cognitive)* |
|  |  |
| Phonologie | -Atelier des phonèmes et syllabes *Nathan*-Phono catégo*Hatier* |
| Lecture Encodage | -la course aux mots (voie directe) |
| Langage / production d’écrits | -Imagidés*Gigamic (*créer des histoires)-Kaléidos*Cocktail games (connaissance des lettres/ observation/conscience phono/vocabulaire)*-Oudordodo*Djeco**-*Varimages*Schubi*-Livres-jeux : « famille oukilé ?; où est Charlie ? »-vocabulon des petitsMegableu-les albums sans texte ex : Qui a retrouvé Teddy ?-le petit bac (vocabulaire/ reflexion/ rapidité)-Wonderword (mémoire orthographique)-Folimot (mémoire orthographique)-Times up (vocabulaire, prise de risque, inférences, lecture) |